S'identifier / Créer un compte
Rechercher une actu, un article
NEXT INpact
DOSSIERS TESTS PRIX DU NET FORUM LE BLOG
3854 abonnés
= 17,5% de soutien
Abonnez-vous
À partir de 0,99 €
Accueil > Culture Numérique > Jeux video > Areal : autopsie d'une campagne Kickstarter catastrophique
▼ PUBLICITÉ

Areal : autopsie d'une campagne Kickstarter catastrophique

S.T.A.L.K.E.R. : Call of Donetsk - feat. Vladimir Poutine

Parfois, les campagnes de financement sur Kickstarter peuvent prendre un tour complètement inattendu. Dans le cas d'*Areal*, un jeu conçu par d'anciens développeurs de la franchise *S.T.A.L.K.E.R.*, la campagne vient d'être suspendue suite à des dons suspects enregistrés ces derniers jours. Dans le même laps de temps, l'équipe du jeu, d'origine ukrainienne, affirme avoir reçu une lettre de soutien de la part d'un certain Vladimir Poutine.

Le financement participatif a montré ces derniers temps qu'il était un très bon moyen pour certains studios de trouver les fonds nécessaires à la réalisation de leurs projets. Parfois, les choses se passent un peu plus difficilement que prévu, des accidents ont déjà eu lieu sur des titres à petit budget, comme nous avons pu l'expliquer **dans notre dossier** sur le sujet l'été dernier, mais en règle générale, quand un projet recueille assez d'argent il est mené jusqu'au bout.

Dans certains cas, le projet n'a même pas besoin d'être financé pour qu'il devienne un véritable fiasco. L'équipe de West Games, formée par d'anciens développeurs ukrainiens de la franchise *S.T.A.L.K.E.R.* ont pu s'en rendre compte à leurs dépens ses derniers jours.

Areal, une bonne idée qui a rapidement mal tourné

L'équipe de West Games a lancé sa campagne pour *Areal* le 24 juin dernier. Il y est présenté comme un jeu de tir dans un monde ouvert, avec une histoire non-linéaire, dans la droite lignée de ce que pouvait proposer S.T.A.L.K.E.R. en son temps. Des mécaniques sont empruntées aux RPG afin de permettre à votre personnage d'évoluer et mieux s'adapter à son environnement plutôt hostile.

L'histoire se déroule autour d'un cratère créé par l'impact d'une météorite, qui a amené avec elle un nouveau matériau : la Metamorphite. Celle-ci a une fâcheuse tendance à se répandre et a « corrompre » l'ensemble de la planète, ne laissant derrière elle que zombies et animaux mutants.

Les développeurs annoncent vouloir sortir leur jeu sur Mac, PC (Linux et Windows), PS4, Xbox One et Wii U. Pour un jeu d'une telle envergure porté sur autant de plateformes, on pouvait s'attendre à ce que le budget nécessaire frôle au minimum le million de dollars, mais il n'en est rien. Le studio ne demande que 50 000 dollars pour réaliser son projet.

Rapidement, les premiers dons affluent, et le projet reçoit le soutien de très exactement **750 personnes en l'espace de deux jours, pour un montant total de 28 773 dollars**. Mais les dons se tarissent et les semaines suivantes le jeu ne recueillera qu'entre 30 et 1 220 dollars par jour. Certains jours, le bilan est même négatif, quelques donateurs choisissant de se rétracter.

En effet, certains donateurs sur Kickstarter ont commencé à émettre des doutes sur la viabilité du projet. Le budget annoncé de 50 000 dollars leur semble plus qu'insuffisant pour mener à bien une telle aventure et surtout, les « backers » se plaignent de ne voir aucune image du jeu et de son moteur, le studio ne proposant que quelques artworks préliminaires à se mettre sous la dent.

Pire encore, Vostok Games, un studio monté après la fermeture de GSC Game World, la structure à l'origine de la saga S.T.A.L.K.E.R. a fait savoir sur son forum que les membres de West Games n'ont en réalité jamais travaillé sur la franchise. Le post a depuis été effacé, mais nos confrères **d'Eurogamer** ont signalé sa présence. Un contributeur de **Forbes** s'en est également ému et a publié un long historique de l'affaire. Tout ceci a assez largement nui à l'image du jeu, avec des conséquences mécaniques sur les dons...

Vladimir Poutine arrive en sauveur... ou pas

L'affaire aurait pu tout simplement s'arrêter là, mais le meilleur reste encore à venir. Le 19 juillet, dans **une mise à jour publiée sur Kickstarter**, Eugène Kim le président de West Games explique avoir reçu **un mail étrange** avec l'en-tête de la présidence russe et signé par... Vladimir Poutine dont le contenu suit :

> *« Cher Eugène*
>
> *Ma fille m'a parlé de votre jeu nommé Areal, qui est le successeur spirituel de STALKER, et m'a dit qu'elle a donné de l'argent pour soutenir votre projet sur Kickstarter. J'aime aussi les jeux vidéo notamment les jeux de tir et j'aime cette idée. Il est important que nos peuples ne se tirent pas dessus, mais qu'ils jouent plutôt à des jeux comme celui-ci.*

▼ PUBLICITÉ
#v6IsComing

DOSSIERS
PS4 et Xbox One : LE dossier comparatif
Par PCi Labs, le 21/11/2013

TESTS
Diablo III : les enfers se déchaînent sur consoles
Par Kevin Hottot, le 17/09/2013

Les brèves
Tekken 7 arrive et il profitera de l'Unreal Engine 4 (20)
Garanti 100 % sans Liam Neeson
Des fans recréent South Park avec l'Oculus Rift (7)
*Comment ça troue le c*l !*
GTA V : un mod permet de jouer à la première personne... sur Xbox 360 (7)
Pendant ce temps, sur PC...
[Insolite] Respawn mesure « l'effet coupe du monde » sur Titanfall (25)
Prepare for Titanfall
Toutes les brèves

Bons plans
Un boîtier Fractal Design Core 1000 USB 3.0 : 27,99 €
Valable pendant 8 heures
Une Xbox One avec Kinect et le jeu Wolfenstein : 450,40 €
Valable jusqu'au 27 juillet
Etudiants : achetez un Mac, iPad ou iPhone et recevez jusqu'à 70 € en...
Valable jusqu'au 9 septembre
Pour l'achat de 5 Blu-ray 3D, un lecteur Philips pour 1 €
Valable jusqu'au 31 juillet
Tous les bons plans

▼ PUBLICITÉ
LIDD
491ème édition des LIDD : Liens Idiots Du Dimanche
Des fictions de qualité, des jeux variés, un Tumblr et un compte Twitter

Êtes-vous tenté par une montre connectée ?
Voir les résultats

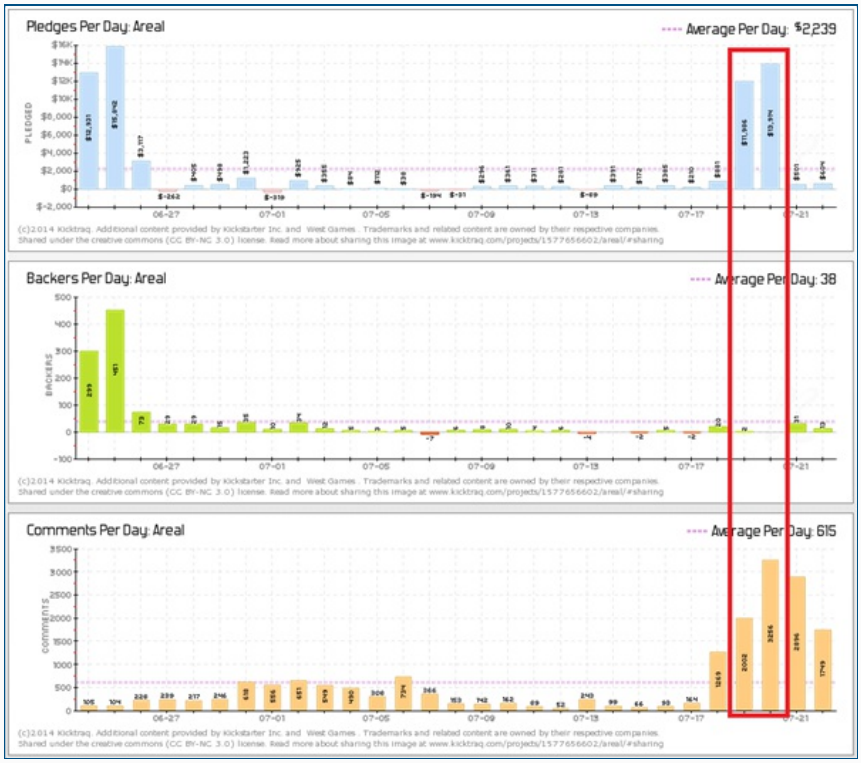
La première partie de STALKER prenait place en Ukraine, et dans le second jeu Areal, vous placez les événements au cœur de la Russie, et s'il est question d'une guerre avec des mutants dans ce jeu, et bien je trouve cela très intéressant. Je me suis familiarisé avec votre idée, et je l'apprécie vraiment.

Si vous me laissez la chance de jouer à la version alpha de votre jeu quand elle sera prête, je vous inviterai d'avance au Kremlin pour vous rencontrer personnellement. Soyez prêt à jouer un peu et à parler des intérêts de la jeunesse et des joueurs de votre pays

Sincères salutations

V. Poutine »

Si le studio affirme ne pas être certain de la véracité de cette missive, il n'en fallait pas plus pour que la communauté s'enflamme à ce sujet, d'autant plus que le contexte international entre la Russie et l'Ukraine était alors plus que tendu suite au crash du MH 17. La page Kickstarter qui recevait alors entre 50 et 250 commentaires par jours lors de la semaine précédente a vu affluer **plus de 1200 commentaires**.



Crédits : Kicktraq **(licence:** CC by SA 3.0**)**

Un dernier rebondissement va encore venir remuer cette affaire qui ne sent déjà plus très bon. Au lendemain de la publication de l'e-mail prétendument envoyé par Vladimir Poutine, la cagnotte se met subitement a grimper de près de 12 000 dollars. Rebelote le lendemain. Pourtant, le nombre de contributeurs n'a pas augmenté de façon substantielle, puisque seulement deux nouvelles têtes sont venues s'ajouter aux 1000 autres ayant participé précédemment.

Les théories concernant l'origine de ces fonds vont bon train. Certains supposent qu'il s'agirait de la contribution de la fille du président russe, tandis que d'autres misent plutôt sur un apport personnel des développeurs sur leur propre projet, ce que le règlement de Kickstarter interdit formellement. Dans le doute, la plateforme a suspendu hier la campagne de financement d'Areal le temps de faire la lumière sur les derniers évènements.

Le studio de son côté **se dit victime d'une « *guerre d'information* »** entre Russes et Ukrainiens en raison des fortes tensions sur le plan diplomatique entre les deux pays. Il serait également question de coup bas en provenance de la concurrence, ce qui dans un cas comme dans l'autre est assez difficilement vérifiable. Quoi qu'il en soit, West Games a annoncé que le financement de son jeu continuait, cette fois-ci sans l'aide de Kickstarter, mais directement **sur son propre site**.

Kevin Hottot,* *Publiée le 23/07/2014 à 14:00

Signaler Envoyer Tweet

Actu Précédente Actu Suivante

Soutenez l'indépendance de Next INpact en devenant Premium

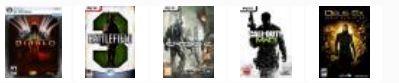
Tout le contenu de Next INpact sans pub

Et bien plus encore...

Abonnez-vous
À partir de 0,99 €

Il y a 48 commentaires

Prix du Net



Emploi

Chargé de production junior H/F
[CDI] LeadPlace, Clichy (92)

Développeur senior big data / C++ H/F
[CDI] LeadPlace, Clichy (92)

CTO/Dev appli Saas en Santé H/F
[CDI] Monali, Soorts-Hossegor (40)

OpenEdition recrute un(e) administrateur système
[CDD] Cléo / Openedition, Marseille (13)

Poster une offre Plus d'offres

feuille_de_lune Le mercredi 23 juillet 2014 à 14:05:29 #1
Inscrit le jeudi 6 juin 13 - 776 commentaires

INpactien

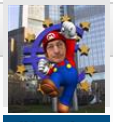
> S.T.A.L.K.E.R. : Call of Donetsk - feat. Vladimir Poutine

2 sous titres explosifs en deux news, il y en a qui sont en forme

ActionFighter Le mercredi 23 juillet 2014 à 14:08:59 #2
Inscrit le lundi 7 février 11 - 8981 commentaires

INpactien

Un jeu de zombie mutants en Russie, ils auraient pu l'appeler Russia Simulator



Alucard63 Le mercredi 23 juillet 2014 à 14:10:04 #3
Inscrit le mardi 7 mars 06 - 8670 commentaires

INpactien

> S.T.A.L.K.E.R. : Call of Donetsk - feat. Vladimir Poutine

fraoch Le mercredi 23 juillet 2014 à 14:14:09 #4
Inscrit le jeudi 29 septembre 05 - 1029 commentaires

INpactien

en fait, je ne serais meme pas surpris que le mail de poutine soit authentique ....

Exlcarus Le mercredi 23 juillet 2014 à 14:14:16 #5
Inscrit le vendredi 24 mai 13 - 435 commentaires

INpactien

> **ActionFighter a écrit :**
>
> Un jeu de zombie mutants en Russie, ils auraient pu l'appeler Russia Simulator

avec les bouteilles de Vodka qui redonnent des PV

Cliquez-ici pour vous connecter ou vous inscrire pour pouvoir participer aux commentaires.

Il y a 48 commentaires

Toutes les marques citées sur Next INpact appartiennent à leurs propriétaires respectifs.
Next INpact : Mentions légales - Partenaires : Comparer forfaits mobiles - LesNumeriques - Personnaliser Windows - Forum Science - Tom's Hardware - Forfaits Mobiles - Télécharger logiciel

NEXT INpact Copyright © 2003 - 2014 PC INpact SARL de presse. Marque déposée. Tous droits réservés. **Nextinpact.com** est un site de Next INpact Network - Design par BtoWeb Solutions

;